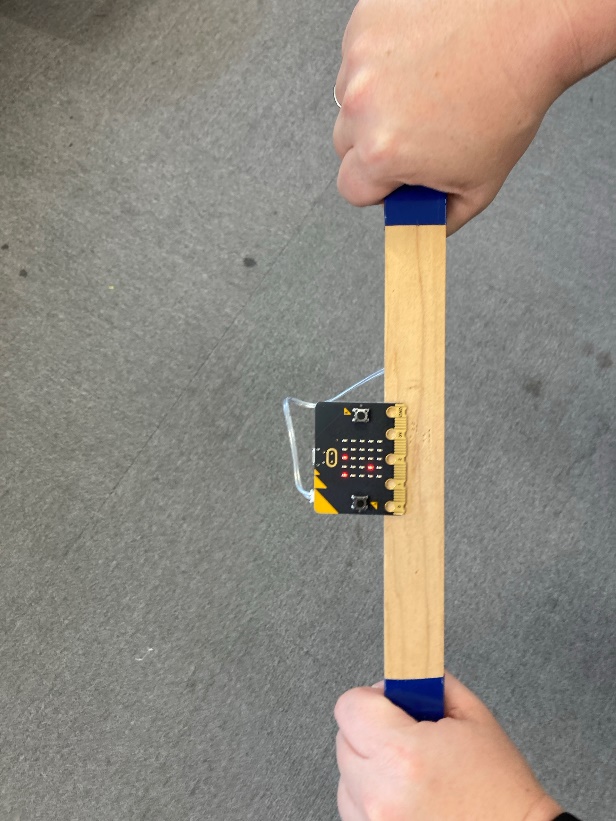
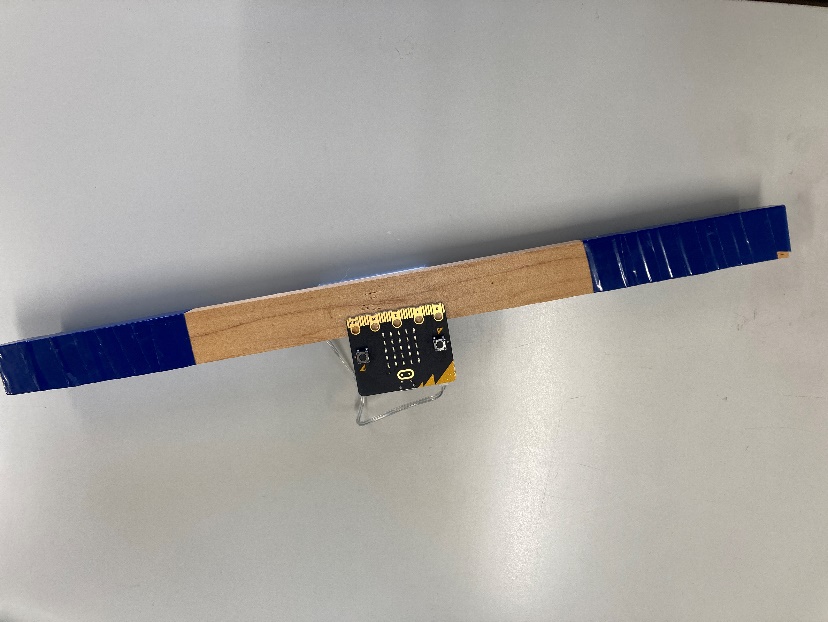
～バイクレースゲーム～

その昔（1990年頃）、ゲームセンターであったバイクゲームをイメージしたマイクロビットプログラムです。加速度センサ（傾きセンサ）を利用して、マイクロビットが左右どちらかに傾いたら、マシン（自機）が動きます。

ライバルを追い抜いていくと、どんどんスピードが上がっていきます。ライバルにぶつかると、ゲームオーバーです。

１．雰囲気を出すための準備

マイクロビットを両面テープなどで棒につけると、バイクのハンドルを握っているような気分になれます。



２．プログラムを実行してみる

　どんな動き方で、どんなゲームだったでしょうか？

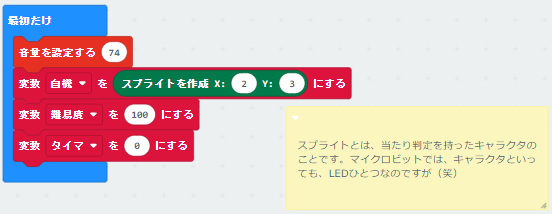
何をどうすれば、もっとおもしろくなりますか？考えてみましょう。

おもしろくなる追加のをかこう！

→

３．サンプルプログラムを見ながら、仕組みを理解しましょう

サンプルプログラムを改造しながら、どこを直せば、あなたが考えた追加の要素が実現できるでしょうか？いろいろ試してみましょう！



プログラムリスト（サンプルプログラム）



プログラムリスト（サンプルプログラム）